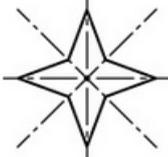
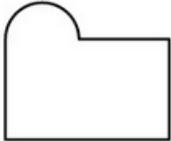
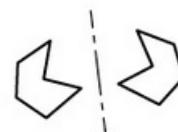


## Reconnaitre et tracer une figure symétrique

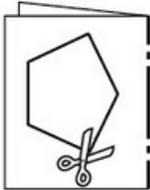
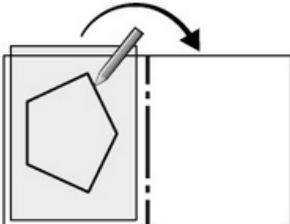
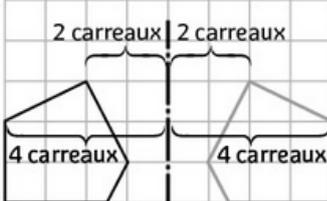
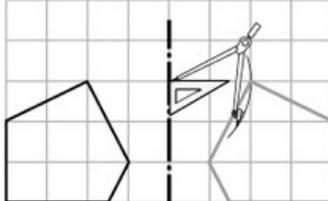
- Un **axe de symétrie** d'une figure est une droite qui partage cette figure en deux parties **superposables par pliage** le long de cette droite.

Un seul axe de symétrie	Plusieurs axes de symétrie	Pas d'axe de symétrie
		

- Deux figures peuvent également être symétriques par rapport à une droite appelée **axe de symétrie** lorsqu'elles sont parfaitement **superposables** par pliage le long de cette droite.



- Il existe différentes techniques pour reproduire une figure par **symétrie axiale**.

Par pliage et découpage	Sur du papier calque (en le retournant)	Sur quadrillage (en comptant les carreaux)	Avec des outils de géométrie
			

- La symétrie **conserve les dimensions** de la figure, la **distance avec l'axe de symétrie**, les **angles et les aires** mais donne une **image inversée** (miroir).

